

**KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS**

**INFORMATIKOS FAKULTETAS**

**SAITYNO TAIKOMŲJŲ PROGRAMŲ PROJEKTAVIMAS**

**Pirminis projekto aprašymas**

**Atliko:**

IFF-4/3 grupės studentas

Žilvinas Abromavičius

**Priėmė:**

dėst. P. Tamošiūnas

**KAUNAS, 2017**

Turinys

[1. Projekto aprašymas 3](#_Toc500759359)

[2. Sistemos architektūra 3](#_Toc500759360)

# Sprendžiamo uždavinio aprašymas

# Sistemos paskirtis

Kursinio projekto tikslas – sukurti muzikos klausimo ir talpinimo platformą.

Veikimo principas – panašus kaip kitų muzikos platformų (Soundcloud, Mixcloud). Registruoti vartotojai gauna galimybę kelti savo muziką, klausyti kitų platformoje įkeltos muzikos, kurti grojaraščius, pamėgti tam tikrus muzikos kūrinius.

# Funkciniai reikalavimai

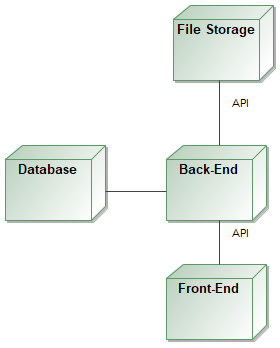
Žemiau nurodytas funkcinių reikalavimų sąrašas:

* Bet kokių platformoje esančių muzikos kūrinių klausymas.
* Muzikos paieška
* Galimybė pamėgti muzikos kūrinius, peržiūrėti pamėgtus kūrinius, klausytis jų kaip grojaraščio.
* Grojaraščių klausymas, kūrimas, redagavimas, šalinimas. Galimybė juos padaryti viešus, privačius.
* Galimybė sekti tam tikrus platformos vartotojus-kūrėjus, matyti jų veiklą naujienų sraute.
* Registracija ir prisijungimas, naudojant OAUTH2 (Google).
* Muzikos skirstymas į tam tikrus žanrus, tų žanrų peržiūra.

# Sistemos architektūra

Sistema susideda iš šių pagrindinių dalių:

* Front-End – React + Redux + Babel + Webpack.
* Back-End – ASP.NET Core 2.0 + Entity Framework + Microsoft SQL Server.
* Failų saugojimo serveris – čia bus saugojami ir pasiekiami visi muzikos failai.
* Duomenų bazė – saugojami platformos duomenys.



1 pav. Sistemos architektūra

# Vartotojo sąsajos projektas

Vartotojo sąsajos projektavimui buvo naudojamas įrankis MockFlow. Buvo sukurti vartotojo sąsajos prototipai su šiuo įrankiu, vėliau pagal sukurtus prototipus buvo kuriama vartotojo sąsaja.

# API Specifikacija

# API panaudojimo pavyzdžiai

# Išvados